



TDC



黑杰克

## 游戏规则

### 游戏规则

黑杰克用到6副牌，每幅牌52张牌

### 一张台1-7可下注的位置

游戏的目标是使手中牌的点数之和不超过21点且尽量大。

A 牌既可算作1 点也可算作11 点。

K、Q、J 和 10 牌都算作 10 点。

其余所有2 至9 牌均按其原面值计算。

玩家拿到的前两张牌是一张 A 和一张花或 10 牌，就拥有黑杰克 (Blackjack)。

黑杰克是最大的牌型。如果荷官没有10或A牌，玩家就能赢得1.5倍的赌金(3:2)。

一张台可以使用1到7个位置。1个位置可以使用3手玩家。

荷官通告“停止下注”后，不允许动下完的赌注。

荷官按顺时针方向开始把一张发牌面朝上（明牌）到已下注的第一个位置，才给自己发明牌。然后荷官把第二张牌发到有赌注的位置。

每一个位置的点数为指派价值之和。比如说：玩家有 6 牌和王牌一共是16 点。

玩家可以停止或加牌（来改善点数）。如果加牌之后点数超过了21点，玩家输了。

玩家取得21点是一个«固定»的数字，并不会算11点。

荷官取得16点一下，必须加牌，取得17点就必须停止。如果荷官超过了21点，当前局势所有玩家的下注算赢了。如果玩家取得的点数比荷官多，该位置取胜。注额奖金按照1:1 比例支付给赢家。如果 玩家取得的点数比荷官少，该位置输掉。如果玩家和荷官的点数相等，这样的状态称为 «Stand off»，玩家和荷官皆不算输赢。

### 分牌

如玩家分区首两张点数相同可以选择分牌，并须加注。

分出每门的下注金额须与原注相同。玩家将前两张牌分为两副单独的牌，分牌后两张牌各自为一手牌，并按游戏规则各自要牌。

若一个位置内有几个玩家，则在分区控制玩家（门主）旁边最近放置注码的玩家可作出相关的决定。如果其他玩家不想分牌，则他们的注码的位置不变。一个分区最多分牌3次。如玩家打两张王牌（Ace）分开，则每张王牌（Ace）只获发一张牌。在分牌时取得一张王牌（Ace）和一张价值十点的牌不视为二十一点（黑杰克）。

### 双倍下注

双倍下注 玩家在拿到前两张牌之后，除了二十一点牌（黑杰克）以外，可以再下一注与原堵注相等的赌金，然后只能再拿一张牌，后来不可再要牌。如位置控制玩家进行双倍投注，本位置其他玩家可以不进行双倍投注，不过加注后权获发一张牌。

## 弃牌

如玩家手上只拥有两张牌，便有权选择投降，退回一半的投注金。这叫投降。

荷官反开的牌不是A（王牌）时，玩家可以选择投降。

### 保险

当荷官的第一张牌是A（王牌），玩家可以注码的一半选择是否购买保险。保险金额按照2: 1比例赔偿给玩家。如荷官的牌不是二十一点，这情况下该保险金输掉。最小保险金额为最小投注额的一半，最大保险金额等于该位置玩家原始投注金额。

### 平手

当玩家拿黑杰克而荷官拿王牌（ACE）时，荷官会问要不要先只获1赔1的平赔。如果玩家答应收先，取得赔偿后玩家停止参与游戏。如果玩家绝对收先，游戏依然继续。若玩家和荷官拥有同样点数，这样的状态为

“Stay”，在其他场合下，若玩家拿黑杰，玩家会以3: 2的比列取得奖金。

### 奖金和幸运转盘

奖金是玩家在手牌开始之前进行的单独投注，如果在初始手牌的前两张牌上形成«不同花色的21点»或更大的牌组合，则获胜（看奖金计算表）。如果玩家的牌组合 低于不同花色的二十一点，则奖金投注输掉。

幸运转盘是玩家在手牌开始之前进行的单独投注。如果玩家在初始手牌的前两张牌上收到幸运转盘牌，则可以播放幸运转盘。

### 奖金计算表:

玩家的一手牌	支付比例	玩家的一手牌	支付比例
黑桃的777	奖金的20%以上	同花黑杰克	10 : 1
同花777	奖金的10%以上	杂花黑杰克	5 : 1
同花678	240 : 1	奖励卡	10 : 1
杂花777	120 : 1	幸运转盘	由系统决定
杂花678	60 : 1	神秘大奖	由系统决定 (100 到500 tdc)



TDC

TDC

俄罗斯扑克

## 俄罗斯扑克

### 游戏说明

#### 副牌-52张牌

台子上面有4个可以下注的位置。

“明”位置开始： 在牌局进行之前，玩家要下前注 (Ante)； “暗”位置： 在牌局进行之前，玩家要下前注 (Ante)和继续下注 (Bet)。荷官通告 “停止下注”后，不允许再下注和已经下完的赌注不能更改。在台子上有空位情况下，同时玩家可以在几个位置下注。而且所随后的下注位置要扣着牌打牌。为了同时在几个位置下注，要发牌之前在一个下注的位置前注 (Ante)和继续下注 (Bet)。这两个投注要相当于“明”位置 的投注。在扣着牌打牌的位置下玩家不能看牌。只有在游戏总结期间才会打开扣着牌打牌位置的牌。“暗”位置只能投注头奖， 保险，买第六张牌-这些都需要开牌之前实行。所有参加的玩家下完注后，荷官开始发牌，每位玩家发5张，其中庄荷官的第一张牌亮开。玩家看手里5张牌之后决定是否继续下注，还是弃牌。如果玩家决定弃牌，那么所下的前注 (Ante) 归荷官所有。玩家之间不允许讨论关于手里的牌；如果玩家决定玩牌，那么要继续下注 (Bet)，所继续的下注=2倍前注；玩家决定继续玩牌后不允许动牌和下完的赌注。荷官合格的牌是至少要一张王牌 (Ace)和一张国王 (King) 牌型。所有比荷官小的牌型都输了。玩家假如得到一首比荷官优胜的组合，使会根据支付表被分发奖金。荷官不成牌的话 玩家才会赢得与原注码相等的金额 1:1。在一个分区内玩家最多可以同时玩两的手牌。第二手牌起码需有一张牌不在主要组合之中。五张牌中仅是王牌(Ace) 和国王(King)作为第二个组合。六张牌中组合的选择更大。若玩家的第一手牌比荷官的一手等级还高，玩家才会赢得与第二手牌相等的金额。

### 纸牌交换和购买

当作出选择是否继续游戏之前，玩家可以换两张到五张牌或买第六张牌按照玩家原注押注的金额购。

### 保险

当荷官不成牌，玩家可以对自己的位置购买保险。

### 牌桌上最高金额限度

位置内一切投注额和保险不得超过牌桌上的最高支付限度。

### 赔率表：

牌组	赔率
A/K	1 比 1
一对	1 比 1
两对	2 比 1
三条	3 比 1
顺子	4 比 1
同花	5 比 1
三张相同和二张相同的牌	7 比 1
四条	20 比 1
同花顺	50 比 1
同花大顺	100 比 1

### 给不够格的荷官买牌

当荷官不成牌，玩家可按初始下注的原注额给荷官支付赔偿金。荷官更换手中最大的牌。更换纸牌以后，荷官仍然不成牌，再不换牌，但是若给荷官支付赔偿金出来了一样的牌（与荷官没成了牌型），荷官能最后一次免费换牌。

### 奖金和幸运转盘

奖金是玩家在手牌开始之前进行的单独投注，如果在前五张牌上形成“三张”或更优胜的组合，则获胜。如果玩家的组合低于“三”，则奖金投注输掉。

幸运转盘是玩家在手牌开始之前进行的单独投注。如果玩家在初始手牌的前五张牌上收到了幸运转盘牌，则可以播放幸运转盘。

### 奖金支付：

玩家的一手牌	支付比例
同花大顺	奖金的50%以上
同花顺	奖金的15%以上
四条	150比1
三张相同和二张相同的牌	60比1
同花	40 比 1
顺子	21比1
三条	10 比1
奖励卡	10 比1
幸运游戏	由系统决定
幸运转盘	由系统决定
神秘大奖	由系统决定 (100到 500 TDC)



TDC

TDC

赌场德州扑克

## 赌场 德州扑克

### 游戏说明

1副牌-52张牌

下注位置：从1到7。

打牌从明位置开始：赌注（奖金 - 如果需要）；在暗位置：“底注”和“跟注”赌注（奖金 - 如果需要）。

荷官“不能下注”说后，不接受下注，下注不可更改。

荷官给每位玩家和给自己发2张牌背朝上，翻牌圈发3张公共牌背朝上。然后荷官把牌交给每位玩家。玩家看牌之后决定“跟注”等于两个底注或者“弃牌”。玩家之间不允许讨论关于手里的牌。

玩家之间不允许讨论关于手里的牌。

在玩家做出最终决定后，荷官在翻牌圈再发2张公共牌，并亮出自己的牌。因此，游戏中的所有参与者，包括荷官，每人都有7张牌 - 5张普通牌和2张自己的牌 - 您需要从这些牌中选择五张牌组合。

荷官的最小游戏是一对四。如果玩家的组合低于荷官的组合，他们的押注算是输的。对于牌组合不荷官高的玩家，跟注按照1:1的比例支付，底注按照赔率表支付。在组合相等的情况下，决定于最高的卡牌。

如果荷官和玩家的牌相同，则宣布“和局”情况。

所有的花色都有一样的重要性。

如果荷官没成牌，跟注不支付，原注按照赔率表支付。

### 赌桌的最大支付

组合的支付不能超过桌子的最多支付金额。

牌组	赔率
顺子一下	1比1
同花	2比1
三张相同和两张相同的牌	3比1
四张相同的牌	10比1
同花顺	20比1
同花大顺	100比1

### 奖金与幸运转盘

奖金是玩家在手牌开始之前进行的单独投注，如果在初始手牌的前五张牌上（3张翻牌与2张玩家手中的牌）形成《两张王牌》的牌组合或者更好牌。

如果玩家的牌组合低于，两张王牌，则奖金投注输掉。  
幸运之轮是玩家在手牌开始之前进行的单独投注。

如果玩家两张牌之一是幸运之牌  
(如果幸运之牌是3张翻牌之一则不可以播放幸运之轮)。

### 奖金支付：

玩家的一手牌	支付比例
同花大顺	奖金的50%以上
同花顺	奖金的15%以上
四条	100:1
满堂红	40:1
同花	20:1
顺子	10:1
三条	8:1
两对	4:1
A对	4:1
神秘大奖	由系统决定 (100到 500 TDC)
幸运转盘	由系统决定



TDC

TDC

百家乐  
(无佣金)



## 百家乐 (无佣金)

本游戏使用8副, 每副52张标准纸牌。可能的下注位置: 闲/庄, 和局, 庄对子, 闲对子。

### 纸牌说明:

K, Q, J和10牌都计为0, 爱司牌计为1, 其他牌按牌面计点。纸牌不比花色。何如游戏中得分的点数量为两位数, 则数十位被切断, 只计算单位, 即如果玩家的牌是6和10, 则总点数为6。百家乐是总共0分的牌组合。

### 开始打牌

游戏从赌客下注开始。荷官通知《停止下注》后, 赌注不能增加, 删除或移动。荷官交替发牌: 第一张牌发给闲家, 第二张牌发给庄家, 第三张牌发给闲家, 第四张牌发给庄家。第五张和第六张牌可以根据牌组表发牌。

### 赔偿金

得分最高的赌注点数 (闲家或庄家) 获胜。何如闲家和庄家数总和相等, 那么闲家和庄家的赌注仍然存在 (既不赢也不输), 和局赌注将以8比1的系数赔偿金。闲家或庄家的所有获胜投注都以1比1支付。例外是当庄家赢得六分的情况。在这种情况下, 赢的赌注以1比2的比例支付。在和局的赌注输在一个胜利的情况下: 闲家或庄家。获胜闲对子和庄对子的赌注以11比1的比例支付。

### 牌组合表

#### 闲家先手

前两张牌子的点数之和:	闲家发给第三张牌, 案例:
0-5	第三张牌发续 (何如庄家没有8或9组合)
6-7	第三张牌不发牌
8-9	起组合, 不发牌

#### 庄家先手

前两张牌的点数之和:	第三张牌发给庄家, 若是闲家的第三张牌是:
0-1-2	第三张牌发续 (何如庄家没有8或9组合)
3	除非8张牌外的任何卡
4	2 到 7 (2,3,4,5,6,7)
5	4 到 7 (4,5,6,7)
6	6 或 7
7	第三张牌不发牌
8-9	起组合, 不发牌

备注: 何如闲家有6或7分, 而庄家有0到5分 —— 庄家的第三张牌不发。



TDC

TDC

百家乐  
(及佣金)



## 百家乐（及佣金）

本游戏使用8副，每副52张标准纸牌。可能的下注位置: 闲/庄， 和局， 庄对子， 闲对子。

### 纸牌说明:

K、Q、J和10牌都计为0，爱司牌计为1，其他牌按牌面计点。纸牌不比花色。何如游戏中得分的点数量为两位数，则数十被切断，只计算单位，即如果玩家的牌是6和10，则总点数为6。**百家乐**是总共0分的牌组合。

### 开始打牌

游戏从赌客下注开始。荷官通知《停止下注》后，赌注不能增加，删除或移动。荷官交替发牌：第一张牌发给闲家，第二张牌发给庄家，第三张牌发给闲家，第四张牌发给庄家。第五张和第六张牌可以根据牌组表发牌。

### 赔偿金

得分最高的赌注点数（闲家或庄家）获胜。何如 闲家和庄家数总和相等，那么闲家和庄家的赌注仍然存在（既不赢也不输），和局赌注将以8比1的系数赔偿金。闲家的获胜投注都以1比1支付。庄家的获胜投注支付1至1减去5%的手续费，例如，下注 100 赔付 95。在和局的赌注输在一个胜利的情况下：闲家或庄家。获胜闲对子和庄对子的投注以11比1的比例支付。

### 牌组合表

#### 闲家先手

前两张牌的点数之和:	闲家发给第三张牌, 案例:
0-5	第三张牌发续 (何如庄家没有8或9组合)
6-7	第三张牌不发
8-9	起组合, 不发牌

#### 庄家先手

前两张牌的点数之和:	第三张牌发给庄家, 若是闲家的第三张牌是:
0-1-2	第三张牌发续 (何如庄家没有8或9组合)
3	除非8张牌外的任何卡
4	2 到 7 (2,3,4,5,6,7)
5	4 到 7 (4,5,6,7)
6	6 或 7
7	第三张牌不发
8-9	起组合, 不发牌

备注：何如闲家有6或7分，而庄家有0到5分——庄家的第三张牌不发。