



TDC

TDC



Правила игры
на столах
БЛЭКДЖЕК

БЛЭКДЖЕК

Описание игры:

В игре участвуют 6 колод карт, по 52 в каждой; от 1 до 7 боксов для Игроков для размещения ставок.

Цель игры - набрать больше очков, чем наберет Дилер, но не больше 21.

Значения используемых карт:

Туз - **11** или **1** очко.

Картинки (Король, Дама, Валет) - **10** очков.

Остальные карты считаются по номиналу.

Комбинация **Блэкджек** - комбинация из двух карт при первоначальной раздаче, одна из которых Туз, а вторая - Картинка или Десятка. Комбинация Блэкджек является самой старшей комбинацией карт и оплачивается Игроку сразу, если у Дилера не 10 и не Туз, по коэффициенту 3:2.

На столе могут играть от одного до семи боксов. На одном боксе могут играть до трех Игроков.

После слов Дилера **«Ставок больше нет»** Игроки не могут прикасаться к сделанным ставкам и изменять их размер (за исключением ситуаций, описанных ниже).

Дилер раздает по одной карте в открытую последовательно на все боксы, где сделаны ставки, начиная с первого бокса, по часовой стрелке, и одну карту в открытую сдает себе. После этого Дилер раздает на каждый бокс, где сделаны ставки, по второй карте.

Количество очков на каждом боксе определяется суммированием номинального значения карт, к примеру, карты Игрока: 6 и Король – общая сумма на боксе 16. Игрок может принять решение остановиться или взять карту (для того, чтобы улучшить результат набранных очков). Если в результате добора карт, суммарное количество очков на боксе превысило 21, ставка Игрока на этом боксе проигрывает.

Комбинация карт Игрока, дающая в сумме **21** очко, всегда является **«твердой»**, то есть не может считаться как **11**.

Дилер обязан брать карту при наборе до 16 очков включительно, и остановиться при наборе 17 или выше. Сумма набранных очков у Дилера, превышающая 21, считается перебором. В этом случае выигрывают все ставки Игроков, принимающие участие в игре на текущий момент.

Если сумма очков на боксе у Игрока больше, чем у Дилера, бокс считается выигранным, и ставка оплачивается в пропорции 1:1. Если количество набранных очков на боксе у Игрока меньше, чем у Дилера, бокс считается проигранным, и ставка на этом боксе проигрывает. Если количество очков на боксе у Игрока такое же, как и у Дилера, никаких выплат на этот бокс не производится – объявляется ситуация **«Стэнд офф»**.

Сплит

При выходе двух карт одного достоинства на бокс Игрок может разделить их, сделав дополнительную ставку, равную первоначальной на этом боксе. В этом случае обе карты Игрока становятся равноправными боксами, и набор карт производится на каждую карту в отдельности, согласно принятой процедуре.

Если на боксе играют несколько Игроков, решения в игре принимает Игрок, ставка которого стоит ближе к Крупье (хозяин бокса). Если остальные Игроки не желают делать Сплит, их ставки остаются на первом боксе. Возможно не более 3-х Сплитов на одном боксе. При сплитовании Тузов Игрок получает только по одной карте на каждый туз. Полученные при сплитовании Туз с Десяткой или Картинкой не считаются Блэкджеком.

Дабл

На любых двух картах, если это не Блэкджек или 21, Игрок может удвоить первоначальную ставку. В этом случае Дилер раздает Игроку на этот бокс только одну карту, после чего дальнейший набор карт невозможен. Дабл равен первоначальной ставке. В случае, когда хозяин бокса делает Дабл, остальные Игроки не обязаны следовать его примеру, но на бокс сдается только одна карта.

Саррендер

После раздачи на бокс двух первых карт, до выхода третьей, Игрок может отказаться от дальнейшей игры, потеряв половину своей первоначальной ставки. Эта ситуация называется **Саррендер**.

Игрок может сделать Саррендер против любой карты дилера, кроме Туза.

Страхование

В случае, когда первая карта Дилера – Туз, Игрок может застраховать свои ставки от «Блэкджека» у Дилера. При наличии у Дилера комбинации Блэкджек, страхование оплачивается в размере 2:1, во всех остальных случаях страхование проигрывает. Минимальный размер страхования составляет половину минимальной ставки данного стола, максимальный – половина первоначальной ставки на бокс.

Равные деньги

В случае, когда первая карта Дилера Туз, а у Игрока комбинация Блэкджек, Дилер предложит Игроку после первоначальной раздачи и до набора последующих карт, оплатить Блэкджек 1 к 1 - «равные деньги». Если Игрок выберет «равные деньги», Дилер оплатит ставку и заберет карты Игрока. Если Игрок откажется от равных денег, а комбинация Дилера будет Блэкджек, ставка Игрока оплачена не будет, а будет объявлена ситуация «стенд офф»; но если у Дилера не будет комбинации Блэкджек, то ставка Игрока будет оплачена 3 к 2.



TDC

TDC



Правила игры
на столах
РУССКИЙ ПОКЕР

РУССКИЙ ПОКЕР

Описание игры:

1 колода – 52 карты.

Кол-во боксов: от 1 до 4.

Начало игры на светлом боксе: ставка Анте (Бонус – при желании); «на темном» боксе: ставка **«Ante»** и **«Bet»** (Бонус – при желании).

После слов Дилера **«Ставок больше нет»** ставки не принимаются, и сделанные ставки не могут быть изменены.

В том случае, если за столом есть свободные боксы, Игроку разрешено играть более чем на одном боксе, но на последующих боксах играть только «втемную». Для этого нужно до раздачи карт поставить на боксе обе ставки – Анте и Бет, равные ставке на светлом боксе. При игре «втемную» Игрок не может смотреть полученные карты и совершать какие-либо обмены карт; карты «на темном» боксе будут открыты только во время подведения итогов игры. «На темном» боксе допускается только ставка на бонус и страхование бокса.

После того, как все участвующие в игре Игроки сделали свои ставки, Дилер раздает каждому из них и себе по пять карт лицевой стороной вниз. Одна карта Дилера открывается. Дилер отдает карты Игрокам и теперь Игроки могут посмотреть свои карты и принять решение о продолжении игры.

Игроки не могут обмениваться информацией об имеющихся у них картах.

Если Игрок не желает продолжать игру, он проигрывает ставку Анте.

В случае продолжения игры, он должен поставить ставку, равную двум Анте, на бокс **Бет**.

После принятия решения игроки не могут больше прикасаться к своим картам и фишкам.

Минимальная игра у Дилера – Туз/Король. Ставки Игроков, чьи комбинации карт ниже комбинации Дилера проигрывают.

Игрокам, комбинации карт которых старше, чем у дилера, ставка Бет оплачивается в соответствии с Таблицей Выплат.

В случае равенства комбинаций, победитель определяется по старшей из оставшихся карт, если все карты одинаковые, то дилер объявляет ситуацию «Stand off» - ставки Игрока не проигрывают, а карты забираются Дилером. Все масти имеют одинаковое значение.

Ставка Анте оплачивается (1к1) только в том случае, если у Дилера отсутствует игра.

У игрока может быть до двух комбинаций на боксе. При этом вторая комбинация должна включать в себя хотя бы одну карту, не входящую в основную комбинацию. На пяти картах второй комбинацией может быть только Туз\Король. Более широкий диапазон игр у игрока может быть на шести картах. Игрок выигрывает и получает оплату второй комбинации только в том случае, если основная игра больше игры дилера.

Обмен и покупка карт

До принятия решения о продолжении игры, игрок имеет возможность поменять от двух до пяти карт или докупить шестую карту, заплатив ставку, равную Анте. «На темном» боксе покупка или обмен карт – не допустимы.

Страхование

Игрок может застраховать свой бокс, имея на руках комбинацию от трёх одинаковых и выше на случай отсутствия игры у дилера.

Минимальный размер страхования – первоначальная ставка Анте, максимальный – половина суммы общей выплаты всех предполагаемых комбинаций на Бет.

Максимальная выплата стола

Сумма выплат всех имеющихся на боксе комбинаций и страхования не должна превышать максимальную выплату стола.

Покупка игры Дилеру

В случае отсутствия игры у Дилера, Игроку предоставляется возможность купить ее за сумму, равную первоначальной ставке Анте. Дилер убирает старшую карту из своей комбинации и достает новую из колоды. В том случае, если после обмена карты у Дилера нет игры, повторный обмен не производится, только в том случае если после покупки вышла та же самая карта (и не образовала покерную комбинацию у Дилера), дилер меняет её ещё только один раз бесплатно.



TDC

TDC



Правила игры
на столах
ТЕХАС ХОЛДЕМ

ТЕХАС ХОЛДЕМ

Описание игры:

1 колода – 52 карты.

Кол-во боксов: от 1 до 7.

Начало игры на светлом боксе: ставка Анте (Бонус – при желании); «на темном» боксе: ставка **«Ante»** и **«Call»** (Бонус – при желании).

После слов Дилера **«Ставок больше нет»** ставки не принимаются, и сделанные ставки не могут быть изменены.

Дилер сдает по 2 карты лицом вниз каждому Игроку и себе, и три общие карты на Флоп картинкой вверх. Далее Дилер передает карты Игрокам, после просмотра карт, Игроки принимают решение сделать ставку **«Call»** равную 2 Анте или сделать пасс (**«Fold»**).

Бонус – это отдельная ставка Игрока, сделанная до начала раздачи, которая выигрывает, если на первых 5 картах (три карты Флопа и две Игрока) образуется комбинация **«три одного типа»** или старше. Бонусная ставка проигрывает, если комбинация Игрока младше чем три одного типа.

Игроки не могут обмениваться информацией об имеющихся у них картах.

В случае отказа от продолжения игры, Игрок теряет ставку Анте.

После того, как игроки принимают окончательное решение, дилер сдает еще 2 общие карты на Флоп лицом вверх и открывает свои. Таким образом, у всех участников игры, включая Дилера, находится по 7 карт - 5 общих, и две своих – из которых нужно выбрать пяти карточную комбинацию. Минимальная игра у Дилера – пара Четверок.

Ставки Игроков, чьи комбинации карт ниже комбинации Дилера проигрывают. Игрокам, комбинации карт которых старше, чем у диле-

ра, ставка **Call** оплачивается в соотношении 1:1, ставки Анте – в соответствии с Таблицей Выплат. В случае равенства комбинаций, победитель определяется по старшей из оставшихся карт. Если карты дилера и игрока одинаковы объявляется ситуация «Stand off». Все масти имеют одинаковое значение.

При отсутствии игровой комбинации у дилера, ставка **Call** не оплачивается, а ставка Анте оплачивается в соответствии с таблицей выплат.

Максимальная выплата стола

Сумма оплаты имеющейся на боксе комбинации не должна превышать максимальную выплату стола.




Tigre de Cristal
Hotel & Resort

TDC


Tigre de Cristal
Hotel & Resort

TDC

Правила игры
на столах
**АМЕРИКАНСКАЯ
РУЛЕТКА**

АМЕРИКАНСКАЯ РУЛЕТКА

Описание игры:

Игра ведется с помощью Колеса с 37 пронумерованными ячейками, шарика, Игрового Поля и различным номиналом фишек. Цель игры – угадать выигравший номер. Игрок может выбрать свободные цветные фишки и замаркировать их по стоимости, которая не может быть меньше или больше указанных на данном столе соответственно Минимальной и Максимальной ставки в номер.

Цветные фишки данного стола не могут использоваться за другими столами. По окончанию игры за данным столом игрок должен обменять цветные фишки.

Дилер предлагает игрокам делать ставки и запускает шарик в сторону, противоположную вращению колеса. До падения шарика в одни из пронумерованных ячеек колеса дилер объявляет, что ставок больше нет. После слов Дилера «Ставок больше нет» или после падения шарика новые ставки не принимаются, а старые не подлежат изменению. Выигрышный номер определяется путем падения шарика в одну из пронумерованных ячеек. Затем Дилер объявляет выигрышный номер и ставит на него специальный маркер – Долли. Дилер очищает игровое поле от проигравших ставок и оплачивает выигрышные ставки, согласно таблице выплат.

При выпадении номера «0» (Зеро) все ставки на Дюжинах, Колонках и Равных Шансах проигрывают.

Устные Ставки

Для удобства Игрока в игре существуют ставки, называемые Устными. Устные ставки считаются принятыми в случае:

1. Игрок внятно произнес их вслух;
2. Игрок дал Дилеру достаточное для озвученных ставок количество фишек;

3. Дилер продублировал ставки вслух и поставил их собственноручно.

4. Устные ставки сделаны до закрытия приема ставок.

Соседи

Ставка охватывает непосредственно номер, в котором стоят фишки, и по два номера справа и слева. К примеру, «Соседи Зеро» - 5 фишек, 1 фишка в номер 3, 1 фишка в номер 26, 1 фишка в номер 0, 1 фишка в номер 32 и 1 фишка в номер 15. Если выпадает один из этих пяти номеров, дилер выставляет 1/5 часть ставки в выпавший номер на игровом поле и оплачивает его 35:1. Оставшаяся часть ставки проигрывает.

Серия

Данная ставка позволяет игроку необходимым и минимальным количеством фишек перекрыть все номера, входящие в один из четырех секторов колеса рулетки. Количество фишек, необходимое для ставок:

- “Ваузан де зеро” — 9 фишек
- “Тьер” — 6 фишек
- “Орфолайнс” — 5 фишек
- “Зеро шпиль” — 4 фишки

Комплит

Комплит означает максимальная заставка определенного номера по максимуму: стрейт-ап, сплиты, конеры и т.д. Минимальный размер Устных Ставок устанавливается Казино в зависимости от лимита стола.

Любые ставки, превышающие максимум будут оплачены до максимума стола, оставшаяся часть будет возвращена Игроку, не зависимо от того, было ли озвучено Дилером или Инспектором: «Все ставки играют до максимума» до того, как был определен выигрышный номер.

АМЕРИКАНСКАЯ РУЛЕТКА

		0		
1-18	1st 12	1	2	3
		4	5	6
		7	8	9
		10	11	12
RED		10	11	12
		13	14	15
	2nd 12	16	17	18
		19	20	21
		22	23	24
		25	26	27
		22	23	24
		25	26	27
ODD	3rd 12	28	29	30
		31	32	33
19 - 36		31	32	33
		34	35	36
		2:1	2:1	2:1



TDC

TDC



Правила игры
на столах

БАККАРА
без комиссии

БАККАРА без комиссии

Описание игры

В игре используется 8 стандартных колод, по 52 карты в каждой. Возможные позиции ставок: Игрок/Банкир, Игалите (ничья), пара Банкира, пара Игрока.

Значения используемых карт

Все Картинки и Десятки – 0 очков; Тузы – 1, остальные карты считаются по номиналу. Все масти имеют одинаковое значение. Если набранная в процессе игры сумма очков двузначная, десятки срезаются, считаются только единицы, то есть если карты Игрока 6 и 10, то общая сумма очков считается 6. Баккара – комбинация карт, имеющая в сумме 0 очков.

Баккара – комбинация карт, имеющая в сумме 0 очков.

Начало игры

Игра начинается с того, что Игроки делают ставки. После слов Дилера **«Ставок больше нет»** ставки не могут быть увеличены, убраны или перемещены. Дилер поочередно сдает карты: первая карта на руку Игрока, вторая карта на руку Банкира, третья карта на руку Игрока, четвертая карта на руку Банкира. Пятая и шестая карты могут быть сданы согласно таблице набора карт.

Выплаты

Выигрывает ставка на ту руку (Игрока или Банкира), на которой сумма очков больше. Если сумма очков на руку Игрока и руку Банкира равная, то ставки на Игрока и Банкира – остаются (не выигрывают и не проигрывают) и будут оплачены ставки Игалите (ничья) с коэффициентом **8 к 1**. Все выигранные ставки Игрока или Банкира оплачиваются **1 к 1**. Исключение составляет ситуация, когда Банкир выигрывает с шестью очками. В таком случае выигранный ставка оплачивается в соотношении **1 к 2**. Ставка на Игалите проигрывает в случае выигрыша: Игрока или Банкира. Выигранные ставки на пары оплачиваются **1 к 1**.

Таблица набора карт

• Рука игрока

Сумма очков первых 2х карт:	Игроку сдается третья карта:
От 0 до 5	Всегда сдается третья карта (если у Банкира не выпала комбинация натуральная 8 или 9)
6-7	Третья карта не сдается
8-9	Комбинация натуральная, больше карт не сдается

• Рука банкира

Сумма очков первых 2х карт:	Банкиру сдается третья карта, если третьей картой игрока является:
0-1-2	Всегда сдается третья карта (если у Игрока не выпала комбинация натуральная 8 или 9)
3	Любая карта, кроме 8
4	От 2 до 7 (2,3,4,5,6,7)
5	От 4 до 7 (4,5,6,7)
6	6 или 7
7	Третья карта не сдается
8-9	Комбинация натуральная, больше карт не сдается

Примечание: Если у Игрока 6 или 7 очков, а у Банкира от 0 до 5 очков включительно, то сдается третья карта Банкиру.

